

Правила проведения соревнований по радиоуправляемым авиамodelям полукопий WW II самолетов для воздушного боя «RC COMBAT RUS SCALE » на 2006 – 2008гг.

1. Определение соревнований по радиоуправляемым моделям воздушного боя «RC COMBAT RUS SCALE »

1.1. Соревнования RC COMBAT RUS SCALE - это соревнования, в течение которых проходят 4 отборочных тура, в которых 6 участников, набравшие в сумме по 3 лучшим турам максимальное количество очков выходят в финальные бои.

1.2. Финал состоит из 3 боев, по 6 участников. Места распределяются по количеству очков, набранных в финальном бою. В случае равенства результата кого-либо из соперников, учитываются очки, набранные в трех лучших турах.

1.3. Места участников, не попавших в финал, распределяются исходя из суммы набранных очков по 3 лучшим турам.

2. Участники соревнований.

2.1. Участником соревнований является пилот.

2.2. Пилот может иметь на старте механика и одного помощника.

3. Характеристика модели «RC COMBAT RUS SCALE »

3.1. Может использоваться любая копия самолета истребителя, штурмовика выпускавшегося, стоявшего на вооружении, в период с 1933 года по 1946 год, а так же проходившего летные испытания, но не участвовавшего в военных операциях. Список разрешенных к применению прототипов указан в Приложении № 1 к правилам. По заявлению пилота список разрешенных моделей может быть дополнен, если он предоставит официально опубликованные материалы, отвечающие пункту **3.1.** настоящих правил по заявляемой копии модели.

3.2. Выбор масштаба модели:

3.2.1. Рекомендуется использовать масштаб 1:8. На период 2006-2008гг., вводится мораторий по применению масштабов моделей. Это означает, что участник может использовать модель любого масштаба, отвечающую требованиям настоящих правил.

3.2.2. Допустимые отклонения в пропорциях: - фюзеляж и крыло в плане не более 3% , элементы управления не более 5%. ARF наборы допускаются без ограничений.

3.3. Масса модели без топлива до 7 килограмм.

3.4. Никаких ограничений на тип двигателя и его объем нет.

3.5. Для ДВС применяется глушитель с сечением круглого выходного отверстия не более 12 мм. Дизельные ДВС разрешено использовать без глушителей. Разрешено использование глушитель нестандартной конструкции, например из наборных пластин , при котором уровень шума не будет больше 90 децибел.

3.6. Ограничения по составу топлива нет.

3.7. Отключение двигателя:

Радиоуправляемое отключение двигателя с помощью отдельного сервопривода, а для электромоторов с помощью регулятора хода, является обязательным условием допуска модели к соревнованиям.

3.8. Дополнительные устройства:

Запрещаются применение любых материалов, жидкостей, приспособлений или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника, кроме установки на переднюю кромку двух булавок или штырьков толщиной не более 1 мм, с выступающей длиной не более 10 мм, с обязательным закруглением на выступающем конце не менее 3 мм диаметром и наклейки на переднюю кромку модели абразивного материала (шкурка, клеевой состав с абразивом) шириной 20мм. Расстояние от оси модели до булавок, штырьков и края абразивного материала не должно превышать 500 мм.

Выступающие копируемые части модели (стволы орудий, трубки Пито, антенны) разрешены.

Накопления выхлопных масел на крыле модели не являются нарушением этих правил.

3.9. Модель должна выглядеть подобной копируемому самолёту, включая окраску и художественное оформление. Пилот представляет судьям официально опубликованный с (указанием источника публикации) чертёж прототипа в трёх проекциях в масштабе минимум 1:72 для проверки соответствия размеров модели размерам прототипа. Разрешено использование чертежей и схем окраски взятых из сети Интернет. Пилот не обязан быть изготовителем модели.

3.10. Перед началом соревнований каждая модель проходит стендовую оценку и распределяется по группам (А, В, С, D.) Сумма оценки прибавляется к сумме очков набранных в туре.

Группа «А» + 100 очков

Группа «В» + 50 очков

Группа «С» - 0 очков

Группа «D» - модель не допускается к участию в соревнованиях.

Затем модель маркируется самоклеющимся стикером, на котором указана её группа. Критерии и порядок стендовой оценки модели указан в **Приложении № 2** к правилам.

4. Требования к аппаратуре.

4.1. Каждый экипаж обязан иметь дополнительно не менее одного частотного канала, который регистрируется в заявке как запасной. Замена канала производится только с разрешения или по требованию Главного судьи. Замена частотного канала после жеребьевки только по требованию Главного судьи.

4.2. Во время проведения соревнований вся передающая аппаратура находится в специально оборудованном месте, где происходит её прием или выдача ответственным лицом. Выдача аппаратуры экипажам происходит только по команде Главного судьи или начальника старта. Сдача на хранение съемного модуля с кварцем отдельно без передатчика запрещена.

5. Площадка для «RC COMBAT RUS SCALE»

5.1. Площадка для RC COMBAT RUS SCALE состоит из:

5.1.1. Зона воздушного боя – это квадрат со стороной не менее 150 м., одна из сторон которого является линией безопасности. Линия безопасности является бесконечной в обе стороны.

5.1.2. Стартовая зона шириной не менее 15 метров расположена за линией безопасности.

Нахождение в стартовой зоне лиц помимо судей и экипажей участников недопустимо и контролируется Главным судьей соревнований. Все лица, находящиеся в стартовой зоне должны быть в шлемах.

5.1.3. Стартовые позиции пилотов расположены напротив центра зоны воздушного боя, перед линией безопасности на расстоянии 10 метров друг от друга. Покидание стартовой позиции пилотом во время боя запрещено.

5.1.4. Предстартовая зона - примыкающая к стартовой зоне полоса шириной не менее 15 метров.

5.1.5. Линия безопасности, стартовая зона, предстартовая зона, место для зрителей, должны быть размечены и разделены оградительными лентами длиной не менее 100м.

5.1.6. Посадочная полоса размером 4X60 метров расположена на расстоянии 10 метров параллельно линии безопасности, напротив и по середине стартовых позиций пилотов.

СХЕМА РАСПОЛОЖЕНИ СТАРТА:



6. Контрольно-технические проверки.

6.1. Контрольно-технические проверки осуществляются в стартовой зоне, судьями на старте, в течение двухминутного подготовительного времени.

6.2. Проверяется соответствие модели пункту 3 настоящих правил (характеристика модели RC COMBAT RUS SCALE).

6.4. В случае посадки модели во время боя, повторный осмотр модели на предмет безопасности и команду на продолжение боя дает судья на старте.

7. Число моделей.

7.1. В каждом бою разрешено иметь 1 модель. Замена модели после команды « **Две минуты на подготовку** » запрещена.

8. Лента.

8.1. Лента должна быть изготовлена из однородного материала по всей длине единым полотном, без склеек. Длина ленты $15\text{ м} \pm 10\text{ см}$, ширина $45\text{ мм} \pm 5\text{ мм}$. Место крепления ленты должно быть армировано скотчем, либо плотным картоном и иметь отверстие диаметром 6-8 мм расположенным по оси ленты на расстоянии 10-15мм от её начала. К ленте, через отверстие должна быть привязана крепкая нить, длиной не менее 1 метра, для крепления ленты на модели.

8.2. При креплении ленты на модель, начало ленты должно располагаться на расстоянии 1 - 10 см по оси модели, позади её крайней задней точки.

8.3. Характеристика применяемого материала для изготовления ленты должны обеспечивать её сохранность во время полёта, за исключением случаев отруба моделью соперника.

8.4. Применяются ленты различных цветов для каждой модели.

9. Жеребьевка.

9.1. Перед каждым туром проводится жеребьевка, при этом учитываются частотные каналы, а так же по возможности разводятся члены одной команды и те экипажи, которые встречались в предыдущих турах. Разница между каналами должна быть не менее 20 кгц.

9.2. В случае, когда провести жеребьевку между участниками не представляется возможным по причине совпадения частотных каналов, бросается жребий для определения участника, меняющего частоту канала.

10. Методика проведения старта.

10.1. Все участники соревнований размещаются в предстартовой зоне, где осуществляется подготовка к предстоящему бою.

10.2. Команды и сигналы, подаваемые начальником старта должны быть акустическими и визуальными.

10.3. Первая команда, подаваемая начальником старта - «**На старт приглашаются пилоты.....**». Время на выполнение команды - **2 минуты**.

10.4. Вторая команда, подаваемая начальником старта, « **Две минуты на подготовку, проверить передатчики** ».

За подготовительное время экипажи должны пройти технический контроль, проверить работу передатчиков, получить ленту у судьи на старте, подготовить модель к запуску, ожидать следующей команды. Разрешается кратковременный запуск двигателя модели. За 30 секунд до окончания подготовительного времени запуск двигателя запрещен.

10.5. Третья команда, подаваемая начальником старта, команда « **Заглушить двигатели - 30 секунд до старта** »

10.5. Четвертая команда, подаваемая начальником старта, команда - « **Старт** ». В случае готовности экипажей, команда « **Старт** » может быть дана до истечения двухминутного подготовительного времени.

С командой - «**Старт**» начинается 60 секундный отсчет времени для запуска двигателя и взлета модели в зону воздушного боя. Перед командой «**Старт**» двигатель должен быть заглушен. Команда «**Старт**» должна быть продублирована взмахом флажка начальника старта и голосом судьи на старте.

10.6. Пятая команда- «**Начало боя**» дается по истечении 60 секундного отрезка времени, либо сразу после взлета последнего участника до истечения 60 секунд при условии целостности лент всех участников боя.

10.7. До команды **«Начало боя»** модели участников должны двигаться против часовой стрелки, горизонтально земле, в зоне воздушного боя, не мешая друг другу. Разрешено использовать кратковременный маневр во избежание столкновения с соперником и отруба его ленты.

10.8. Воздушный бой имеет продолжительность 5 минут, по истечении которых звучит команда **«Конец боя»**. Взлет модели после команды **«Конец боя»** запрещен.

10.9. После команды **«Конец боя»** пилоты обязаны посадить свои модели в течение 1 минуты.

10.10. Последней командой боя звучит команда **«Пилотам сдать передатчики»**. Время на выполнение команды- **2минуты**. В случае не выполнения команды - аннулирование результата полета.

10.11. Повторный взлет:

Если модель участника не смогла взлететь или вынуждена совершить посадку в течение воздушного боя, но она все еще годна к полету, то допускается неограниченное количество взлетов в течении всего воздушного боя. Повторный взлет осуществляется с места первоначального старта модели с разрешения судьи на старте.

10.12. Другие команды подаваемые Главным судьей, начальником старта, судьей на линии необходимые для безопасного ведения воздушного боя являются обязательными для исполнения всеми участниками текущего боя.

10.13. В одном бою могут участвовать минимум четыре, максимум шесть моделей.

11. Подсчёт очков.

11.1. Каждая секунда нахождения модели в воздухе после команды **«Начало боя»** оценивается в **1 очко**.

11.2. Каждый отруб части ленты соперника оценивается в **100 очков**. Отруб засчитывается каждый раз, когда модель пролетает через ленту соперника, в результате чего отделяется её часть. Считаются отрубы всех лент находящихся на модели соперника. Множественные отрубы в результате произошедшей атаки считаются как один отруб.

11.3. Столкновения моделей в воздухе не оцениваются.

11.4. В случае нахождения в воздухе одной модели после команды **«Начало боя»** в течение всего поединка, и суммарного времени полета моделей соперников менее 1 минуты, при отсутствии отрубов, полет летавшей модели оценивается полностью, + **100 очков** за отсутствие возможности проявить свое мастерство.

11.5. Точная посадка на полосу + **50 очков**.

11.6. Взлет модели в течение 60 сек. после команды **«Старт»** + **25 очков**.

11.7. Непрерывный полет модели в течение всего времени боя оценивается + **25 очков**.

11.7. Каждой модели присваиваются очки за стендовую оценку согласно пункту **3.11.** настоящих правил. Группа **«А»** оценивается в **100 очков**, группа **«В»** оценивается в **50 очков**. Очки прибавляются к сумме полученных в туре.

11.8. За каждую секунду нахождения модели в воздухе по окончании 1 минуты после команды **«Конец боя»** начисляется **2 штрафных очка**.

12. Предупреждения. Дисквалификация.

12.1. За не выполнение участником команд Главного судьи, начальника старта, судьи на старте следует предупреждение. Повторное не выполнение команд Главного судьи может повлечь за собой **дисквалификацию** участника.

12.2. Пересечение линии безопасности моделью запрещено во всех случаях кроме момента взлета, а так же выноса её к месту старта и наказывается **дисквалификацией** экипажа на данный тур. Пересечение линии безопасности частью или несколькими частями модели вследствие произошедшего её разрушения, не является нарушением. Лента не является частью модели.

12.3. Потеря ленты:

12.3.1. После выдачи ленты судьей соревнований участнику воздушного боя, экипаж несет полную ответственность за её состояние, надежное и правильное крепление к модели самолета. В случае её неправильного крепления относительно крайней задней части модели - **результат полета аннулируется**.

12.3.2. При обрыве ленты или запутывании её во время запуска модели до команды «Начало боя» пилот должен сразу же посадить модель и прикрепить новую ленту на стартовой позиции. За взлет модели без ленты - **дисквалификация на данный тур.**

12.4. Все участники текущего боя после команды «Старт» и до команды «Начало боя» должны выполнять горизонтальный полет против часовой стрелки. В случае отруба ленты до команды «Начало боя» участникам предоставляется перелет.

12.5. Взлет неисправной модели – **дисквалификация на данный тур.**

12.6. Заход членов экипажа или помощника без защитного шлема в зону воздушного боя после команды «Старт» до команды «Конец боя» и до посадки своей модели - **дисквалификация на данный тур.**

12.7. Заход членов экипажа или помощника в зону воздушного боя после команды «Конец боя» и до приземления последней модели – **дисквалификация на данный тур.**

12.8. В случае уклонения от боя участник должен выполнять команды Главного судьи. Повторное не выполнение команд Главного судьи может повлечь за собой **дисквалификацию** участника.

12.9. Несовпадение частотного канала после выхода на старт с заявленным на начало тура – **дисквалификация на данный тур.**

12.10. Запуск двигателя за 30 сек до окончания двухминутного подготовительного времени – **дисквалификация на данный тур.**

12.11. В случае не сданного передатчика в течении 2-х минут после команды «Пилотам сдать передатчики» - **дисквалификация на данный тур.**

12.12. Каждая секунда нахождения модели в воздухе по окончании 1 минуты после команды «Конец боя» штрафует 1 очком.

13. Безопасность.

13.1. Вопросы безопасности являются приоритетными при проведении соревнований. Любое нарушение правил безопасности влечет за собой возможное аннулирование полета, либо дисквалификацию экипажа, решение о котором принимает Главный судья.

13.2. Необходимые дополнительные нормы безопасности, ответственности организаторов и сторонних лиц излагаются в Положении о соревнованиях по **RC COMBAT RUS SCALE**, составленным и утвержденным организатором соревнований. Положение о соревнованиях, доводится до сведения участников не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований, через Интернет (на сайте <http://www.rccombat.ru>), либо иным способом.

13.3. Организаторы соревнований обязаны обеспечить судейскую бригаду защитными шлемами.

13.4. Все требования и команды Главного судьи, касающиеся исполнения настоящих правил, соблюдения Положения о соревнованиях и безопасности проведения соревнований, являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований.

13.5. При организации соревнований, на месте стартов должны быть средства для оказания первой медицинской помощи при несчастном случае.

14. Внесение протеста:

14.1. Участники соревнований, не согласные с решением судейской бригады, должны подать протест в письменной форме Главному судье соревнований до начала следующего тура. При внесении протеста вносится не возвращаемая сумма денег, эквивалентная стартовому взносу.

14.2. Главный судья должен вынести решение по заявленному протесту, учитывая все положения и пункты настоящих правил, а также учитывая мнение членов жюри.

14.3. Решение по заявленному протесту выносит Главный судья. Решение Главного судьи является беспспорным и обжалованию не подлежит.

15. Изменения в правилах.

15.1. Правила утверждаются сроком на два года.

15.2. Изменения в правилах возможны только в случае внесения на рассмотрение поправки минимум двумя членами Совета организаторов или двумя третьими общего количества действующих пилотов.

16. Права и обязанности судейской коллегии.

16.1. Судья обязан:

16.1.1. При проведении соревнований неукоснительно соблюдать пункты, изложенные в « Правилах проведения соревнований по радиоуправляемым моделям самолетов «воздушного боя» RC COMBAT RUS SCALE », быть независимым, объективным, справедливым и беспристрастным.

16.1.2. Выполнять обязанности, возложенные на него исполнением настоящих правил.

16.1.3. Принимать меры в пределах своей компетенции для обеспечения безопасности на соревнованиях.

17. Состав судейской бригады

17.1. Минимальное количество судей необходимых для проведения соревнований- 8 человек.

- Главный судья (по совместительству – начальник старта, секретарь)

- судья на старте - 6 человек.

- судья на линии безопасности (по совместительству - ответственный за хранение и выдачу передатчиков).

17.2. В состав судейской бригады дополнительно могут войти – начальник старта, помощники судьи на старте, второй судья на линии безопасности, помощник Главного судьи по безопасности, секретарь, ответственный за хранение и выдачу передатчиков.

18.Обязанности Главного судьи.

18.1. Подготовительная работа:

18.1.1. Заблаговременно, до начала соревнований назначить состав судейской бригады.

18.1.2. Проверить наличие, готовность технических средств и документации для проведения соревнований.

18.1.3. Провести организационное собрание судейской бригады с инструктажем по всем пунктам Правил проведения соревнований RC COMBAT RUS SCALE .

18.1.4. В день начала соревнований, заблаговременно, обеспечить силами судейской бригады разметку площадки для проведения соревнований с учетом рельефа местности, погодных условий, требований безопасности и Положения о соревнованиях утвержденным организаторами.

18.1.5. Назначить ответственных лиц и провести мандатную комиссию согласно регламенту Положения о соревнованиях.

18.1.6. На открытии соревнований представить участникам членов судейской бригады, объявить регламент проведения соревнований, повторно донести до сведения участников, зрителей основные моменты, касающиеся безопасности проведения соревнований.

18.2. Проведение соревнований:

18.2.1. По окончании подготовительной работы провести жеребьевку в соответствии с Правилами проведения соревнований.

18.2.2. Осуществлять проведение соревнований согласно Правилам проведения соревнований RC COMBAT RUS SCALE

18.2.3. Вопросам безопасности уделять особое внимание, а именно:

- принимать меры к недопущению посторонних лиц в зоне воздушного боя, стартовой зоне, вплоть до остановки соревнований.

-информировать и предупреждать участников боя о нахождении в зоне боя членов экипажа, подавать соответствующие команды участникам боя для обеспечения безопасности.

- при возникновении ситуации угрожающей безопасности окружающих, своевременно, четко и быстро давать необходимые команды и распоряжения по её устранению.

-регулярно информировать участников соревнований и зрителей о мерах по обеспечению собственной безопасности, при нахождении на соревнованиях через громкоговорители, либо любым другим способом.

-своевременно информировать ответственного за жеребьевку судью о замене частотного канала тем или иным участником.

18.2.4. При рассмотрении протестов, тщательно проводить анализ возникшей ситуации, действовать в соответствии с правилами, принимать справедливое и объективное решение.

18.2.5. Своевременно информировать участников и зрителей о промежуточных и итоговых результатах соревнований.

18.2.6. По окончании соревнований подвести итоги, объявить результаты и выполнить дальнейшие действия согласно утвержденному регламенту.

19. Обязанности начальника старта

19.1. Начальник старта обязан:

19.1.1. Своевременно подавать необходимые команды согласно Правилам проведения соревнований RC COMBAT RUS SCALE .

19.1.2. Информировать участников об оставшемся времени - (..минута до старта..., 30 сек. до старта., пять, четыре, три, два, один, Старт, ...прошла минута боя... и т. д.)

19.1.3. Информировать участников о выполнении необходимых действий в отведенное двухминутное подготовительное время командами - (..судьям провести технический контроль, проверить работу передатчиков)

19.1.4. По окончании боя и посадки последней модели, дать команды - (.. выключить аппаратуру, судьям сдать результаты, пилотам сдать передатчики).

19.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

20. Обязанности судьи на старте

20.1. Судья на старте обязан:

20.1.1. Внести в полетный лист фамилию, имя участника, название команды, цвет ленты.

20.1.2. Осуществить технический контроль модели - проверить работу радиоуправления, соответствие модели пунктам 3 и 20.2. настоящих правил (характеристика модели RC COMBAT RUS SCALE и понятие «неисправная модель»).

20.1.3. Выдать участнику ленту.

20.1.4. Сообщать команды пилоту его касающиеся, вести хронометраж, фиксировать отрубы, фиксировать в полетном листе полученные очки, штрафы без подсчета итоговой суммы.

20.1.5. Выполнять все действия связанные с исполнением пункта 12. Предупреждения.

Дисквалификация настоящих правил.

20.1.6. По окончании боя, заполнить полетный лист, поставить свою подпись и подпись пилота.

В случае не согласия пилота с результатом и отказом в подписании полетного листа, предложить написать ему протест на имя Главного судьи.

20.1.7. При наличии помощника распределить обязанности между ним и собой, руководить его работой.

20.1.9. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

20.2. Понятие « Неисправная модель»

20.2.1. Модель не может быть допущена к полету и считается неисправной в случае:

- несоответствия пункту 3 настоящих правил (характеристика модели RC COMBAT RUS SCALE)

- сильного повреждения или разрушения силовых элементов конструкции модели – (лонжерона, задней кромки, моторамы, элементов крепления сервоприводов, двигателя, рулевых поверхностей).

- значительное разрушение или полное отсутствие вертикального оперения.

- отсутствие, неисправность, разрушение глушителя.

- частичное разрушение или трещины воздушного винта.

- значительное повреждение более одной трети, обшивки модели.

- дрожание, подергивание сервоприводов и управляющих плоскостей.

- значительное разрушение элементов управления (отсутствие одного элерона на модели классической самолетной схемы нарушением не является).

20.2.2. Разрешение на повторный взлет экипажу давать, только если модель технически исправна.

21. Обязанности судьи на линии безопасности

21.1. Судья на линии безопасности обязан:

21.1.1. Считать пересечением линии безопасности полет модели, при котором она вылетает из зоны боя в сторону стартовых позиций, перелетая полностью линию безопасности которая размечена на земле. Не считать пересечением линии безопасности перелет через неё части модели или её ленты.

21.1.2. Тщательным образом вести контроль пересечения линии безопасности моделью в полете. Своевременно докладывать по рации, либо иным способом о случае пересечения линии безопасности Главному судье.

21.1.4. Запоминать отличительные особенности моделей.

21.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

22. Обязанности секретаря соревнований.

22.1. Секретарь соревнований обязан:

22.1.1. Принимать заявки, вести регистрацию участников соревнований, принимать стартовые взносы, подписывать командировочные удостоверения, выдавать квитанции.

22.1.2. Вести всю работу, связанную с оформлением технической документации на соревнованиях.

22.1.3. Подсчитывать итоговый результат полетных листов, вносить данные в таблицы.

22.1.4. Докладывать о полученных результатах Главному судье.

22.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

Приложение №1 к правилам RC COMBAT RUS SCALE

Список разрешенных для использования прототипов.

СССР

USSR

1. Polikarpov I-15
2. Polikarpov I-153
3. Lavochkin La-5,7,11
4. Lavochkin LaGG-1,3
5. MIG-3
6. Polikarpov I-16
7. Polikarpov I-17
8. Polikarpov I-180
9. Polikarpov I-185
10. Polikarpov I-190
11. Yacenko I-28
12. Yakovlev I-30
13. YAK-1,3,7,9
14. SU-1
15. Borovkov I-207
16. Petlyakov Pe-3bis
17. Iluchin Il-1,2,10
18. SU-6

Великобритания

Great Britain

1. Bolton Paul Defiant
2. Fairey Firefly
3. Fairey Fulmar
4. Gloster Gladiator
5. Gloster Gauntlet
6. Hawker Hurricane

7. Hawker Tornado Mk.I
8. Hawker Tempest V
9. Hawker Typhoon
10. Supermarine Seafire I, IIc, III
11. Supermarine Spitfire I, II, V, VI, VII, IX,X, XI, XII, XIV, XVI, XVIII
12. M.20 Fighter
13. Martin-Baker MB.2, MB.5
14. Beaufighter
15. Mosquito
16. Westland Whirlwind
17. Firebrand F.I
18. Firebrand TF.V
19. Gloster F.9/37 Reaper
20. Blackburn Skua
21. Blackburn Skua Mk.II
22. Vickers 432
23. Westland Welkin

CHIA

USA

1. F2A Buffalo
2. F4F Wildcat
3. F4U Corsair
4. F6F Hellcat
5. P-36 Hawk,Hawk 75
6. P-39 Aircobra
7. P-40C-N Warhawk,Kittyhawk
8. P-47C,D,N Thunderbolt
9. P-51 Mustang
10. P-63 King Cobra
- 11.Curtiss-WrightCW-21 DEMON
12. Seversky 2PA
13. Ryan F2R Dark Shark
14. Bell FL-1 Airabonita
15. P-40Q Warhawk
16. Republic YP-43 Lancer
17. Curtiss P-42
18. Republic P-41
20. General Motors (Fisher) P-75 Eagle
21. Vultee P-66 Vanguard
22. P-38
23. P-61
24. P-70
25. Grumman F5F Skyrocket
26. Boeing F8B
27. Curtiss F14C
28. Curtiss F15C
29. Bell FM-1 Airacuda
30. Curtiss-Wright P-55 Ascender
31. Grumman P-50
32. P-82 Twin Mustang
33. Curtiss P-60

Германия

Germany

1. FW-190A,D,F
2. Me-109 D,E,F,G,K
3. Ta-152H
2. Arado Ar.68
3. Arado Ar.76
4. Arado Ar.80
5. Fw.159
6. Heinkel He.51
7. Heinkel He.74
8. Heinkel He.100
9. Heinkel He.112
10. Messerschmitt Me.163 COMET
11. Messerschmitt Me.309
12. Messerschmitt Me.262 1. Do-217N
13. Dornier Do-217J
14. He-219
15. Ju-88C,G
16. Me-110
17. Me-410
18. Arado Ar.197
19. Arado Ar.440
20. Do.17Z Kauz
21. Do.215B Kauz II
22. Do.335 Pfeil
- 23.Fw.189
24. Behelfsnachtjoger
25. Focke-Wulf Ta.154

Япония

Япан

1. Kawanishi N1K2-J (George)
2. Kawasaki Ki.100
3. Kawasaki KI.61 Hien (Tony)
4. Mitsubishi A5M (Claude)
5. Mitsubishi A6M (Zero)
6. Mitsubishi J2M Raiden (Jack)
7. Nakajima Ki.27 (Nate)
8. Nakajima Ki.43 Hayabusa (Oscar)
9. Nakajima Ki.44 (Tojo)
10. Nakajima Ki.84 Hayate (Frank)
11. J1N1 Gekko (Irving)
12. Kawasaki Ki.102 (Randy)
13. Ki-45-KAI Toryu (Nick)
14. Ki-46-III KAI (Dinah) C6N1-S

Польша

Poland

1. PZL P.11
2. PZL P-24

3. PZL P-50 Jastrzab
4. PZL P-62
5. PZL P-38

Румыния

Romania

1. IAR 80
2. IAR IAR-81C

Чехословакия

Czechoslovakia

1. Avia Av-135
2. Avia B-34
3. Avia B-35
4. Avia B-135
5. Avia B-534
6. Avia B-634
7. Avia S-199

Югославия

Yugoslavia

1. Ikarus IK-2
2. Ikarus IK-3
3. Ikarus S-49

Италия

Italy

1. Fiat CR.32
1. Fiat CR.42 Falco
2. Fiat G.50
3. Fiat G.55
4. Macchi C.200
5. Macchi C.202,C.205
6. Regianne Re.2000,2002
7. Regianne Re.2001
8. Regianne Re.2005 Sagittario
9. Umbra AUT.18
10. Breda Ba.27, Breda Ba. 201
11. Ca.335 Maestrале.
12. Caproni Vizzola F.4,5,6
13. Piaggio P.119
14. Ambrosini SS4
15. Ambrosini SAI 207
17. Ambrosini SAI 403 DARDO
18. Breda Ba.88 Lince
19. Caproni Ca.331 Raffica
20. CANSA FC.20
21. IMAM Ro.44
22. IMAM Ro.51
23. IMAM Ro.57
24. IMAM Ro.58

Франция
France

1. D.500,510,520
2. MB.152
3. MS.406
4. SNCAO CAO 200
5. Caudron CR.714 CYCLONE
6. Caudron CR.760,770
7. Arsenal DELANNE 10
8. Loire-Nieuport LN.161
9. Loire 250
10. Arsenal VB-10
11. Arsenal VG-30
12. Arsenal VG-31
13. Arsenal VG-32
14. Arsenal VG-33
15. Arsenal VG-35
16. Arsenal VG-36
17. Arsenal VG-39
18. Roussel R.30
19. Potez 631
20. SNCAC NC.600

Нидерланды
Netherlands

1. Fokker D.XXI
2. Fokker D.XXIII
3. Koolhoven FK.58

Австралия
Australia

1. Commonwealth CA-12 BOOMERANG Mk.I
2. Commonwealth CA-13 BOOMERANG Mk.II
3. Commonwealth CA-15
4. Commonwealth CA-19 BOOMERANG

Швеция
Sweden

1. Republic J 9
2. Reggiane J 20
3. SAAB J 21
4. FFVS J 22

Латвия
Latvia

1. Irbitis I-16

Венгрия
Hungary

1. AVIS AVIS III
2. MAVAG HEJJA II
3. Weiss WM-23 EZUST NYIL

Бельгия
Belgium

1. Fairey FOX
2. Renard R-36
3. Renard R-37
4. Renard R-38
5. Renard R-40
6. SABCA S.47

Испания
Spain

1. Hispano HA-1112 BUCHON

Финляндия
Finland

1. Fokker D.XXI
2. VL HUMU
3. Mörkö MORKO-MORANE
4. VL MYRSKY
5. VL PYORREMYRSKY

Швейцария
Switzerland

1. DoFlug D-3802
2. DoFlug D-3803

Канада
Canada

1. CCF FDB-1

Приложение № 2 к правилам проведения соревнований по
радиоуправляемым авиамodelям полукoпий WW II самолетов для воздушного
бoя
«RC COMBAT RUS SCALE »

**Оценка радиоуправляемых моделей полукoпий
воздушного бoя**

1. В документации на прототип должно быть указано:

- 1.1. Полное наименование прототипа, год первого полета и период его использования.
- 1.2. Используемый масштаб копирования
- 1.3. Используемый источник информации по копированию прототипа
- 1.4. Чертеж или схема прототипа в трех проекциях
- 1.5. Схема окраски прототипа, цветные иллюстрации, фотографии.
- 1.6. Дополнительные сведения (боевое применение, исторические факты и т. д.)

ЛИСТ ОЦЕНКИ МОДЕЛИ

Пилот _____ Город _____ Прототип _____	ГРУППЫ			
Параметр оценки	A	B	C	D
1. Качество и объемность информации в документации по прототипу				
2. Масштабная точность				
3. Отклонения в пропорциях				
4. Точность и реализм окраски				
5. Сложность и качество окраски				
6. Сложность изготовления (зазоры, обводы, соединения)				
7. Мастерство изготовления (применяемая технология)				
8. Качество исполнения				
9. Детализовка - (фонарь кабины, фигура пилота, приборы, лючки, патрубки, вооружение, осветительные приборы, антенны, кок, уборка шасси)				
ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА				

Примечание: Полученная оценка - «Группа D» в п.п. № 1,2,3., означает, что оцениваемая модель к участию в соревнованиях не допущена.

Для ARF наборов рекомендуемая оценка - «Группа B» или «Группа C»

Полетный лист.

№ ТУРА _____ №БОЯ _____

ПИЛОТ _____ КАНАЛ _____

ЦВЕТ ЛЕНТЫ

Полетное время	количество секунд	
Отруб ленты	+100	
Запуск модели в течение 60 сек. после команды «СТАРТ»	+25	
Непрерывный полет	+25	
Точная посадка	+50	
Стеновая оценка	(100; 50; 0)	
Отсутствие соперников	+100	
СУММА НАБРАННЫХ ОЧКОВ		

Отсутствие полета	0	
Нахождение в воздухе после 1 мин. после команды «Конец боя» кол-во секунд X 2		
Невыполнение команды судьи	предупреждение, дисквалификация	
Отруб ленты соперника до команды «Начало боя»	перелет	
Пересечение линии безопасности	дисквалификация	
Вход в зону боя без защитного шлема	дисквалификация	
Заход в зону боя до приземления последней модели после команды «Конец боя»	дисквалификация	
Несоответствие частотного канала заявленному	дисквалификация	
Запуск двигателя за 30 сек до окончания 2 минутного подготовительного времени	дисквалификация	
Неспортивное поведение	дисквалификация	
СУММА НАБРАННЫХ ШТРАФНЫХ ОЧКОВ		
ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ		

Судья _____ Пилот _____ Секретарь _____