

Губернатору

И.Б.Туминов
09.02.08

ПРАВИЛА

**проведения соревнований по
радиоуправляемым моделям воздушного «боя»**

Открытый класс

Редакция 2008г.

Полетный лист

№ ТУРА _____ № БОЯ _____

ПИЛОТ _____ ЧАСТОТА _____ ЦВЕТ ЛЕНТЫ
КОМАНДА _____

| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Полетное время кол-во секунд | | |
| Отруб части ленты или узла кол-во раз | +200 X | |
| Компенсация за отсутствие соперников | +200 | |
| Точная посадка | +50 | |
| СУММА НАБРАННЫХ ОЧКОВ | | |
| ----- | | |
| Отсутствие полета | 0 | |
| Запуск двигателя за 30 сек до окончания 2 минутного подготовительного времени | -200 | |
| У модели самопроизвольно отделяется лента | -200 | |
| Отруб ленты соперника до команды «Начало боя» | перелет | |
| Невыполнение команды судьи | предупреждение, дисквалификация | |
| У модели дважды самопроизвольно отделяется лента | дисквалификация | |
| Пересечение линии безопасности | дисквалификация | |
| Запуск модели в зону боя после «Команды конец боя» | дисквалификация | |
| Нахождение любого члена экипажа в стартовой зоне без защитного шлема . | дисквалификация | |
| Вход в зону боя без защитного шлема | дисквалификация | |
| Модель не посажена по истечении 7 минут после команды «СТАРТ». | дисквалификация | |
| Заход в зону боя до приземления последней модели после команды «Конец боя» | дисквалификация | |
| Несоответствие частотного канала заявленному | дисквалификация | |
| Неспортивное поведение | дисквалификация | |
| СУММА НАБРАННЫХ ШТРАФНЫХ ОЧКОВ | | |
| ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ | | |

Судья _____ Пилот _____ Секретарь _____

1.6 Защитная экипировка

1.6.1 Участвующие в соревнованиях, должны носить защитный шлем - жёсткий головной убор, отвечающий следующим требованиям:

- а) надёжная защита головы от удара моделью;
- б) хороший визуальный обзор;
- в) хорошее акустическое восприятие команд и сигналов;
- г) надёжное крепление на голове.

1.6.2. Допускается использовать шлемы: хоккейный, горнолыжный, мотоциклетный и другие, отвечающие требованиям пункта 1.6.1.

1.7 Лента.

1.7.1. Характеристики, применяемого для изготовления ленты, материала должны обеспечивать её сохранность во время полёта, за исключением случаев отруба моделью соперника.

Лента должна быть изготовлена из однородного материала по всей длине единым полотном без склеек.

Длина ленты 15м + 10см, ширина 45мм + 5мм.

Начало ленты должно быть усилено армированным скотчем, либо плотным картоном и иметь крепежное отверстие диаметром 6-8мм, расположенное по оси ленты 10-15мм от её начала.

За крепежное отверстие к ленте крепится привязочный материал, выполненный из льняного шпагата или хлопчатобумажной нити №0, длина шпагата или нити не менее 1метра и не более 1,5метра.

Лента крепится на модели привязочным материалом.

1.7.2. При креплении ленты на модель, начало ленты должно располагаться позади крайней задней точки модели.

1.7.3. Цвет ленты должен быть различным для каждой модели.

1.8 Отруб ленты.

1.8.1 Отрубом ленты считается отделение части полотна любой ленты на модели противника, находящейся в

- воздухе, при пересечении её винтом либо любой другой частью модели в течение воздушного «боя».
- 1.8.2 Отделение двух и более кусков полотна ленты (лент), находящихся на одной модели, которое произошло во время одного манёвра (атаки) считается **одним отрубом**.
- 1.8.3 Отделение полотна лент при столкновении моделей и их разрушении считается отрубом по решению главного судьи соревнований.
- 1.9 Площадка для соревнований (рис.1).**
- 1.9.1 Площадка для проведения соревнований состоит из следующих зон:
- Зона воздушного «боя»** - это квадрат со стороной не менее 150м, одна из сторон которого, является **линией безопасности**. Линия безопасности является бесконечной в обе стороны.
- Стартовая зона** шириной не менее 15м расположена за линией безопасности. Нахождение в стартовой зоне лиц помимо судей и участников недопустимо и контролируется Главным судьей соревнований. Все лица, находящиеся в стартовой зоне должны быть в шлемах.
- Стартовые позиции** пилотов расположены напротив центра зоны воздушного боя, перед линией безопасности на расстоянии 10м друг от друга.
- Покидание стартовой позиции пилотом во время боя запрещено.
- Предстартовая зона** - примыкающая к стартовой зоне полоса шириной не менее 15м.
- Посадочная полоса** размером 4х60 метров расположена на расстоянии 10м параллельно линии безопасности, напротив и посередине стартовых позиций пилотов.

16. Обязанности секретарей соревнований.

Секретарь соревнований обязан:

- 16.1** Принимать заявки, вести регистрацию участников соревнований, принимать стартовые взносы, подписывать командировочные удостоверения, выдавать квитанции.
- 16.2** Вести всю работу, связанную с оформлением технической документации на соревнованиях.
- 16.3** Подсчитывать итоговый результат полётных листов, вносить данные в таблицы.
- 16.4** Докладывать о полученных результатах Главному судье.
- 16.5** Выполнять указания и распоряжения Главного судьи.

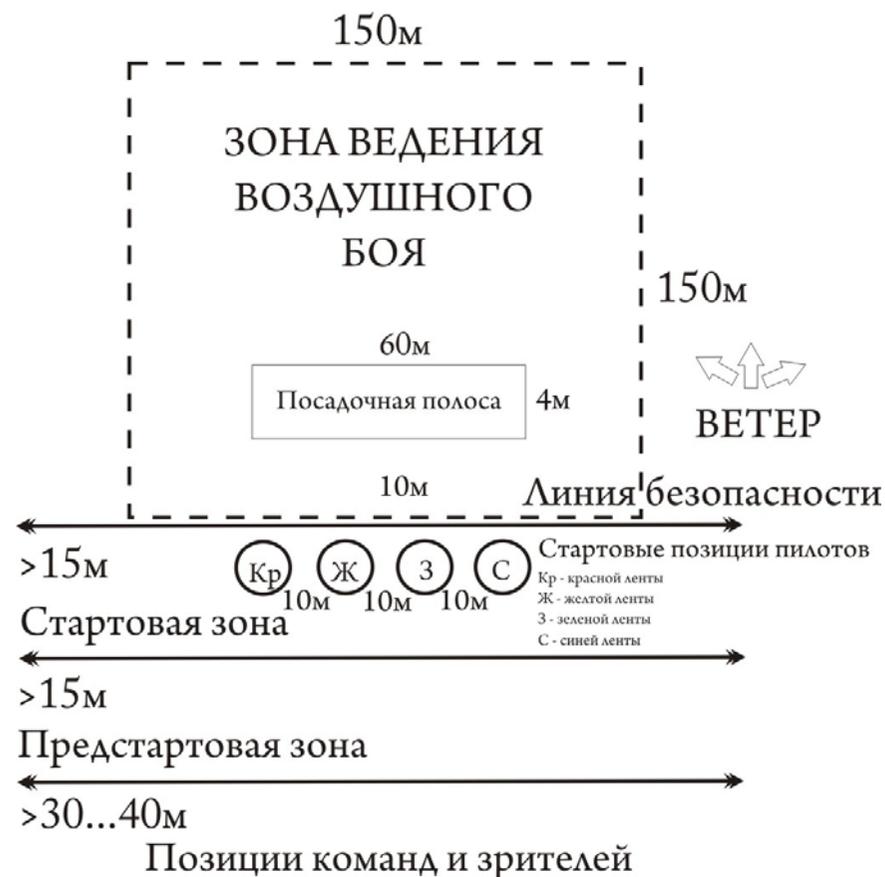
- 14.4 Сообщать команды пилоту его касающиеся, вести хронометраж полета, фиксировать отрубы сделанные участником, фиксировать в полетном листе полученные очки, штрафы без подсчета итоговой суммы.
- 14.5 Выполнять все действия, связанные с исполнением п.12.
- 14.6 По окончании боя, заполнить полетный лист, поставить свою подпись и подпись пилота. В случае не согласия пилота с результатом и отказом в подписании полетного листа, предложить написать ему протест на имя Главного судьи.
- 14.7 При наличии помощника распределить обязанности между ним и собой, руководить его работой.
- 14.8 Разрешение на повторный взлёт экипажу давать, только если модель технически исправна.

15. Обязанности судьи на линии безопасности.

Судья на линии безопасности обязан:

- 15.1 Считать пересечением линии безопасности полет модели, при котором она вылетает из зоны боя в сторону стартовых позиций, пролетая полностью над линией безопасности размеченную на земле, при этом её пересекая. Не считать пересечением полет части модели и её ленты.
- 15.2 Тщательным образом вести контроль пересечения линии безопасности моделью в полете. Своевременно докладывать по рации, либо иным способом о случае пересечения линии безопасности Главному судье.
- 15.3 Запоминать отличительные особенности моделей и их принадлежность цвету ленты.
- 15.4 Вести регистрацию залётов через линию безопасности на специальном бланке.
- 15.5 Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

Рис. 1



1.10 Модель воздушного «боя» открытого класса.

- 1.10.1. Может использоваться любая конструкция летательного аппарата.
- 1.10.2. Двигательная установка может быть с применением ДВС или электродвигателя.
- 1.10.3. На валу двигателя модели устанавливается воздушный винт. Изготовление винта из металла или использование в его конструкции металлических элементов

- (противовес и т.п.) запрещено. Винт должен иметь монолитную конструкцию.
- 1.10.4. Масса модели до 3х килограмм.
 - 1.10.5. Объём ДВС до 8,5 см.куб.
 - 1.10.6. Для двигательной установки с ДВС обязательно применение глушителя или резонансной трубы с площадью выхлопного отверстия не более 79 мм кв. или диаметром не более 10мм. Компрессионные двигатели разрешено использовать без глушителей.
 - 1.10.7. Для двигательной установки с использованием электродвигателя обязательно использование динамической остановки двигателя-«тормоза».
 - 1.10.8. Ограничений по составу топлива и типу аккумуляторов нет.
 - 1.10.9. Радиоуправляемое отключение двигателя с помощью отдельного сервопривода или отдельного канала является обязательным условием допуска модели к соревнованиям.
 - 1.10.10. Запрещается применение любых материалов, жидкостей приспособлений или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника. Законцовки крыла модели не должны выступать вперёд, за линию передней кромки. Естественные накопления выхлопных масел на крыле модели не являются нарушением этих правил.
 - 1.10.11. При разрушении модели, моделью считается та часть модели, которая составляет единое целое с моторамой, лента и привязочный материал не являются частями модели.
 - 1.10.12. На модели должно быть устройство крепления ленты, установленное на мотораме, либо соединённое с ней тросом толщиной не менее 0,8мм. Устройство крепления ленты не может выходить за внешний контур модели при виде модели в плане.

- 12.2.5. Своевременно информировать участников и зрителей о промежуточных и итоговых результатах соревнований.
- 12.2.6. По окончании соревнований подвести итоги, объявить результаты и выполнить дальнейшие действия согласно утверждённому регламенту.

13. Обязанности начальника старта.

Начальник старта обязан:

- 13.1. Своевременно подавать необходимые команды согласно правилам проведения соревнований по моделям самолётов воздушного «боя» открытого класса.
- 13.2. Информировать участников об оставшемся времени.
- 13.3. Информировать участников о выполнении необходимых действий в отведённое двухминутное подготовительное время командами.
- 13.4. По окончании «боя» и посадки последней модели, дать команды: **«ВЫКЛЮЧИТЬ АППАРАТУРУ, СУДЬЯМ СДАТЬ РЕЗУЛЬТАТЫ, ЭКИПАЖАМ СДАТЬ ПЕРЕДАТЧИКИ».**
- 13.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

14. Обязанности судьи на старте.

Судья на старте обязан:

- 14.1. Внести в полётный лист фамилию, имя участника, название команды, цвет ленты.
- 14.2. Осуществить технический контроль модели - проверить работу радиоуправления, соответствие модели пунктам 1.10 и 1.11. настоящих правил (характеристика модели самолёта воздушного «боя» открытого класса и определение «неисправная модель».)
- 14.3. Выдать участнику ленту.

сведения участников, зрителей основные моменты, касающиеся безопасности проведения соревнований.

12.2 Проведение соревнований:

- 12.2.1. По окончании подготовительной работы провести жеребьёвку в соответствии с Правилами проведения соревнований.
- 12.2.2. Осуществлять проведение соревнований согласно Правил проведения соревнований по моделям самолётов воздушного «боя» открытого класса.
- 12.2.3. Вопросам безопасности уделять особое внимание, а именно:
 - принимать меры к недопущению посторонних лиц в зоне воздушного боя, стартовой зоне, вплоть до остановки соревнований;
 - информировать и предупреждать участников боя о нахождении в зоне боя членов экипажа, подавать соответствующие команды участникам боя для обеспечения безопасности;
 - при возникновении ситуации угрожающей безопасности окружающих, своевременно, четко и быстро давать необходимые команды и распоряжения по её устранению;
 - регулярно информировать участников соревнований и зрителей о мерах по обеспечению собственной безопасности, при нахождении на соревнованиях через громкоговорители, либо любым другим способом;
 - своевременно информировать ответственного за жеребьёвку судью о замене частотного канала тем или иным участником.
- 12.2.4. При рассмотрении протестов, тщательно проводить анализ возникшей ситуации, действовать в соответствии с правилами, принимать справедливое и объективное решение. В сложных случаях, привлекать для консультации членов РК.

1.11. Определение «Неисправная модель».

- 1.11.1 Модель считается неисправной и не допускается для «боя» в следующих случаях:
 - а) несоответствие пункту 1.10. настоящих правил;
 - б) значительное повреждение или разрушение силовых элементов конструкции модели – лонжерона, задней кромки, моторамы, элементов крепления сервоприводов, двигателя, рулевых поверхностей;
 - в) значительное разрушение или полное отсутствие вертикального оперения;
 - г) отсутствие, неисправность, разрушение глушителя. Если разрушение (утрата) глушителя (резонансной трубы) произошло во время тарана, то модель может продолжать «бой» без него до момента посадки, до следующего взлёта глушитель (резонансная труба) должен быть заменён;
 - д) частичное разрушение или трещины воздушного винта;
 - е) значительное повреждение более одной трети, обшивки модели;
 - ж) заметное дрожание, подергивание сервоприводов и управляющих плоскостей;
 - з) значительное разрушение элементов управления (отсутствие одного элерона на модели классической самолётной схемы и схемы «летающее крыло» с рулём высоты, нарушением не является).

1.12. Число моделей.

- 1.12.1. В каждом бою участник может использовать только одну модель. Замена модели после её взлёта запрещена.

1.13. Аппаратура управления моделью.

- 1.13.1. Каждый участник обязан иметь дополнительно не менее трёх частотных каналов, которые регистрируется в

- заявке как запасные. Разница между частотными каналами должна быть не менее **20 КГц**. Замена канала производится только с разрешения или по требованию Главного судьи. Замена частотного канала после жеребьевки только по требованию Главного судьи.
- 1.13.2 Во время проведения соревнований, вся передающая аппаратура находится в специально оборудованном месте, где происходит её прием или выдача ответственным лицом. Выдача аппаратуры участникам происходит только по команде Главного судьи или начальника старта. Сдача на хранение съемного модуля с кварцем отдельно без передатчика запрещена.

1.14. Жеребьевка.

- 1.14.1 Перед каждым туром проводится жеребьевка, при этом учитывается принадлежность участника к той или иной команде и по возможности разводятся члены одной команды и те участники, которые уже встречались в предыдущих турах. Разница между частотными каналами должна быть не менее 20 КГц. При совпадении частот преимущество в сохранении канала имеет участник, чей порядковый номер в бою, меньше, т.е. первый вызванный на «бой» участник сохраняет свой **основной** канал, остальные участники этого «боя» по необходимости меняют каналы. После жеребьевки требование о замене канала на запасной, объявляет Главный судья, для этого между турами организуется перерыв не менее 15 минут, но не более 20 минут.
- 1.14.2 При жеребьевке во время отборочных туров стартовая позиция участника должна меняться, использование участником одной и той же позиции дважды запрещено, за исключением случаев с **уравнивающими** «боями». Если участник соревнуется в уравнивающем «бою» в качестве **дополнительного участника**, он не может занимать первую стартовую позицию.

- Главный судья – 1 чел.
- Начальник старта -1 чел.
- секретарь – 1 чел.
- судья на старте - 8 чел.
- судья на линии безопасности – 1 чел.
- судья, ответственный за хранение и выдачу передатчиков-1 чел.

- 11.2 Судья, привезённый и заявленный любой командой, обязательно должен быть включён в состав судейской бригады, **преимущественно в состав судей на стартовых позициях.**

12. Обязанности Главного судьи.

12.1 Подготовительная работа:

- 12.1.1. Заблаговременно до начала соревнований назначить состав судейской бригады.
- 12.1.2. Проверить наличие и готовность технических средств и документации для проведения соревнований.
- 12.1.3. Провести организационное собрание судейской бригады с инструктажем по всем пунктам Правил проведения соревнований по моделям воздушного «боя» открытого класса и настоящего положения.
- 12.1.4. В день начала соревнований, заблаговременно, обеспечить силами судейской бригады разметку площадки для проведения соревнований с учетом рельефа местности, погодных условий (направления ветра и солнца), требований безопасности и Положения о соревнованиях утвержденным организаторами.
- 12.1.5. Назначить ответственных лиц и провести мандатную комиссию согласно регламенту Положения о соревнованиях.
- 12.1.6. На открытии соревнований представить участникам членов судейской бригады, объявить регламент проведения соревнований, повторно донести до

- 8.4 Решение по заявленному протесту выносит Главный судья. Решение Главного судьи является бесспорным и обжалованию не подлежит.

9. Изменения в правилах.

- 9.1 Изменения в правилах возможны только в случае внесения на рассмотрение поправки минимум двумя членами РК или двумя третями общего количества действующих пилотов.
- 9.2 Поправки вносятся в правила после утверждения на собрании РК .
- 9.3 Правила действительны с момента утверждения в ФАС России.
- 9.4 В любом случае поправки вносятся для использования в следующем сезоне.

10. Права и обязанности судейской коллегии.

Судья обязан:

- 10.1 При проведении соревнований неукоснительно соблюдать пункты, изложенные в « Правилах проведения соревнований по радиоуправляемым моделям самолетов воздушного «боя» Русского открытого класса, быть независимым, объективным, справедливым и беспристрастным.
- 10.2 Выполнять обязанности, возложенные на него исполнением настоящих правил.
- 10.3 Принимать меры в пределах своей компетенции для обеспечения безопасности на соревнованиях.

11. Состав судейской бригады.

- 11.1 Количество судей необходимых для проведения соревнований 13 человек.

1.15 Контрольно-техническая проверка.

- 1.15.1 Контрольно-техническая проверка осуществляется в стартовой зоне, судьями на старте, в течение двухминутного подготовительного времени с целью выявления несоответствий модели п.1.10 настоящих правил. Для моделей, оснащённых двигательной установкой на основе электродвигателя, обязательна демонстрация динамической останковки двигателя-«тормоза».
- 1.15.2 В случае посадки модели во время «боя», повторный осмотр модели на предмет безопасности и команду на продолжение, даёт судья на старте.

2 Методика проведения старта.

- 2.1 Участники предстоящего «боя» размещаются в предстартовой зоне, где осуществляется подготовка.
- 2.2 Команды и сигналы, подаваемые начальником старта и Главным судьёй должны быть акустическими и визуальными.
- 2.3 Первая команда, подаваемая начальником старта - « **НА СТАРТ ПРИГЛАШАЮТСЯ ПИЛОТЫ...**». Время на выполнение команды-**1 минута**.
- 2.4 Вторая команда, подаваемая начальником старта, «**ДВЕ МИНУТЫ НА ПОДГОТОВКУ, ПРОВЕРИТЬ ПЕРЕДАТЧИКИ**». За подготовительное время экипажи должны пройти технический контроль, проверить работу передатчиков, получить ленту у судьи на старте, подготовить модель к запуску, ожидать следующей команды. Разрешается кратковременный запуск двигателя модели. За 30 секунд до окончания подготовительного времени запуск двигателя запрещен. Третья команда, подаваемая начальником

старта, команда: **«ЗАГЛУШИТЬ ДВИГАТЕЛИ – 30 СЕКУНД ДО СТАРТА».**

- 2.5 За десять секунд до старта, до истечения подготовительного времени, начинается отсчёт: **«ДЕСЯТЬ...ПЯТЬ, ЧЕТЫРЕ, ТРИ, ДВА, ОДИН, СТАРТ!»**
- 2.6 С командой **«СТАРТ»** начинается 60-ти секундный отсчёт времени для запуска двигателя и взлёта модели в зону воздушного «боя». Перед командой **«СТАРТ»** двигатель должен быть заглушён.
- 2.7. Пятая команда- **«НАЧАЛО «БОЯ»»** дается по истечении 60 секундного отрезка времени, либо сразу после взлета последнего участника до истечения 60-ти секунд при условии целостности лент всех участников «боя».
- 2.8. До команды **«НАЧАЛО «БОЯ»»** модели участников должны двигаться против часовой стрелки, горизонтально, в зоне воздушного «боя», не мешая друг другу. Разрешено использовать кратковременный маневр во избежание столкновения с соперником и отруба его ленты.
- 2.9. Воздушный бой имеет продолжительность **5 минут**, по истечении которых звучит команда **«КОНЕЦ «БОЯ»»**. Взлет модели после команды **«КОНЕЦ «БОЯ»»**- запрещен.
- 2.10. После команды **«КОНЕЦ «БОЯ»»** пилоты обязаны посадить свои модели в течение одной минуты.
- 2.11. Последней командой боя звучит команда **« ПИЛОТАМ СДАТЬ ПЕРЕДАТЧИКИ»**. Время на выполнение

безопасности влечет за собой возможное аннулирование полета, либо дисквалификацию экипажа, решение о котором принимает Главный судья.

- 7.2. Необходимые дополнительные нормы безопасности, ответственности организаторов и сторонних лиц излагаются в Положении о соревнованиях, составленным и утвержденным организатором соревнований. Положение о соревнованиях, доводится до сведения участников не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований, через Интернет (на сайте **<http://www.rccombat.ru>**), либо иным способом.
- 7.3. Организаторы соревнований должны обеспечить судейскую бригаду защитными шлемами.
- 7.4. Все требования и команды Главного судьи, касающиеся исполнения настоящих правил, соблюдения Положения о соревнованиях и безопасности проведения соревнований, являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований.
- 7.5. При организации соревнований, на месте стартов должны быть средства для оказания первой медицинской помощи при несчастном случае.

8. Внесение протеста.

- 8.1. Участники соревнований, не согласные с решением судейской бригады, должны подать протест в письменной форме Главному судье через секретаря соревнования до конца текущего тура. При внесении протеста вносится сумма денег, эквивалентная стартовому взносу. В случае удовлетворения протеста сумма, внесённая спортсменом за протест, **возвращается.**
- 8.2. Главный судья должен вынести решение по заявленному протесту до конца тура, в котором он был подан, учитывая все положения и пункты настоящих правил.
- 8.3. Для решения сложных спорных вопросов Главный судья может собрать ЖЮРИ из членов РК.

составляют манёвры модели связанные с уклонением от столкновения с моделью соперника или с выходом на траекторию полёта против часовой стрелки.

- 6.4** В течение «боя», пилот, механик или помощник вошли в зону «боя» без разрешения судьи на старте.
- 6.5** Любой из членов экипажа находится в стартовой зоне или в зоне «боя» без защитного шлема.
- 6.6** У модели **дважды** самопроизвольно отделяется лента.
- 6.7** Модель не посажена по истечении **7 минут** после команды «**СТАРТ**».
- 6.8** Пилот, механик или помощник вошли в зону «боя» после команды «**КОНЕЦ БОЯ**» до посадки последней модели.
- 6.9** Модель запущена в «**зону боя**» после команды «**КОНЕЦ «БОЯ»**».
- 6.10** Канал аппаратуры не соответствует заявленному перед стартом.
- 6.11** Аппаратура участника не сдана по истечении двух минут после команды «**ПИЛОТАМ СДАТЬ ПЕРЕДАТЧИКИ**».
- 6.12** Пилот намеренно уклоняется от «боя» и получил два и более предупреждений Главного судьи.
- 6.13** Пилот или члены его экипажа не спортивно ведут себя в стартовой зоне, например:
- находится (-дятся) в алкогольном опьянении;
 - курит (-ят);
 - нецензурно выражаются в адрес участников или судей.
- Данное нарушение может повлечь за собой дисквалификацию экипажа на весь срок соревнований.

7. Безопасность.

- 7.1** Вопросы безопасности являются приоритетными при проведении соревнований. Любое нарушение правил

команды- **2 минуты**. В случае не выполнения команды - аннулирование результата полета.

2.12. Перезапуск:

Если модель участника не смогла взлететь или вынуждена совершить посадку в течение воздушного боя, но она все еще годна к полету, то допускается неограниченное количество перезапусков в течение всего воздушного «боя». Перезапуск осуществляется с места первоначального старта модели с разрешения судьи на старте. Вход в «**зону боя**» членов экипажа, для выноса модели и её перезапуска, возможен только с разрешения **судьи на стартовой позиции**.

2.13. Другие команды подаваемые Главным судьей, начальником старта, судьей на линии необходимые для безопасного ведения воздушного боя являются обязательными для исполнения всеми участниками текущего «боя».

2.14. В одном «бою» должны участвовать **четыре модели**.

2.15. Если, **п.2.14** настоящих правил не возможен к выполнению из-за некратного четырёх числа участников, в стартах проводятся **уравнивающие «бои»** между участниками, в чьих боях не набралось четырёх пилотов. В случаях, когда и такой вариант не возможен, недостающие к четвёрке пилот (пилоты) набираются по жребию из пилотов, показавших в отборочных турах наименьший результат. Пилот, отобранный по жребию, **имеет** право изменить свой, уже показанный результат на показанный в дополнительном бою по своему выбору.

3 Подсчёт очков.

- 3.1 Каждая секунда нахождения модели в воздухе после команды «НАЧАЛО «БОЯ»» оценивается в **одно очко**.
- 3.2 Каждый отруб части ленты соперника оценивается в **200 очков**. Считаются отрубы всех лент находящихся на модели соперника.
- 3.3 Столкновение моделей в воздухе не оценивается.
- 3.4 Отрубы, совершённые во время столкновения (тарана), в результате которого обе модели упали, **не засчитываются**.
- 3.5 В случае нахождения в воздухе одной модели после команды « НАЧАЛО «БОЯ»» в течение всего поединка, и суммарного времени полета моделей соперников менее одной минуты, при отсутствии отрубов, полет летавшей модели оценивается полностью + **200 очков** за отсутствие возможности пилоту проявить свое мастерство.
- 3.6 Точная посадка на полосу + **50 очков**. Посадка модели с работающим двигателем или вращающимся винтом не засчитывается. Лента и привязочный материал не являются частями модели. Посадка модели засчитывается только в течение **одной минуты** после команды «КОНЕЦ «БОЯ»».

4. Попытки.

- 4.1 Экипажам будет предоставлена вторая попытка, если при запуске моделей в зону боя до команды «НАЧАЛО «БОЯ»» произошёл непреднамеренный отруб одной или нескольких лент.

- 4.2 Экипажам будет предоставлена вторая попытка, если была допущена судейская ошибка, повлиявшая на результат «боя». Решение по данному пункту правил принимает **Главный судья** соревнований после подачи протеста одним из экипажей или представителем команды.
- 4.3 Количество попыток не ограничено.

5. Нарушения.

О следующих нарушениях предупреждают и наказывают соответствующим штрафом:

- 5.1. Экипаж запустил двигатель после команды «**30 СЕКУНД ДО СТАРТА**», но до команды «**СТАРТ**» - **штраф 200 очков**.
- 5.2 Лента потеряна или повреждена не в результате атаки модели соперника. В этом случае пилот обязан сразу посадить модель и прикрепить новую ленту на неё на стартовой позиции. Допускается только одна замена ленты. Потеря ленты наказывается **штрафом 200 очков**.

6. Аннулирование результатов боя.

Результат участников «боя» будет аннулирован, если:

- 6.1 Модель пересекла линию безопасности, исключение составляют случаи запуска или перезапуска модели в зону «боя», при этом во время каждого взлёта она не может пересекать линию безопасности более одного раза.
- 6.2 Модель запущена в зону «боя» до команды «**СТАРТ**».
- 6.3 После взлёта до команды «**НАЧАЛО «БОЯ»**» модель совершает эволюции («бочки», петли и т.п.) или движется по кругу по часовой стрелке. Исключения