

Правила
проведения открытых Чемпионатов Волгоградской области по воздушному бою
на радиоуправляемых моделях самолетов «*Alisa-Battle*»
(Редакция 2018г.)



1. Цели и задачи.

1.1 Популяризация авиамodelьного спорта.

1.2 Повышение конструкторского и спортивного мастерства среди авиамodelистов, обмен опытом и совершенствование судейской практики проведения соревнований.

1.3 Время и место проведения Чемпионатов объявляются организаторами не позднее, чем за 1 месяц на форумах.

Регистрация участников проводится за 2 недели до начала соревнований и по факту прибытия участников за 1 час до жеребьевки. Регистрация проводится по форме:

ВОЗДУШНЫЙ БОЙ

-ФИО

-юноша или спортсмен

-частота передатчика

-город проживания

1.4. Между турами и перед финалом проводятся перерывы 10-20 минут.

1.5 В соревновании проводятся 2 зачета:

-спортсмены

-юноши (пилоты, которым на момент проведения соревнований не исполнилось 18 лет)

1.6. Награждение победителя.

Спортсмены, завоевавшие призовые места по воздушному бою награждаются грамотами, медалями и ценными призами.

1.7 Проезд – личным автотранспортом.

2. Общие правила.

2.1. Безопасность.

Вопросы безопасности являются приоритетными. Любое поведение участника, расцениваемое главным судьей соревнований не безопасным для участников, судей и зрителей приводит к немедленной дисквалификации его в данном туре. Пилот и его помощник, при выходе на старт, должны иметь на голове защитные шлемы, застегнутые на подбородке. Шлем должен выдерживать столкновение с летящей моделью.

2.3 Выход в зону боя, для подбора модели возможен только с разрешения линейного судьи и только совершеннолетними пилотами или их помощниками. С момента подачи команды СТАРТ и до команды НАЧАЛО БОЯ (13 секунд) выход в зону боя ЗАПРЕЩЕН.

Защитные шлемы для ГС и линейных судей предоставляются организаторами Чемпионата.

3. Зона полетов.

3.1. Все полеты осуществляются перед линией безопасности в течении всех соревнований. За пересечение линии безопасности во время соревнований, включая тренировочные полеты и посадки, наказываются дисквалификацией участника в данном туре.

3.2. Площадка обслуживания и подготовки моделей к полету, места судей расположены в зоне 10 метров от линии безопасности. Далее расположена зона «баз» участников и зона для зрителей.



4. Технические требования к моделям.

4.1. Модель может быть изготовлена из любых материалов. Конструкция модели может быть как и цельнопенопластовой, так и сборной с обтяжкой пленкой, бумагой. Допускается применение шасси для модели.

Для участия в соревнованиях допускаются модели самолетов любой аэродинамической схемы. Отруб ленты осуществляется винтом или другими частями модели. Воздушный винт должен иметь эстетичный вид и не должен иметь трещин и всевозможных сколов и запиллов. Спортсмен несет полную ответственность, за возможные последствия использования такого винта. Главный судья может запретить использование воздушного винта, если у него есть сомнения в его надежности без объяснения причин.

На модели допускается применение «наждачки» по передней кромке крыла. Выступающие за линию передней кромки элементы - запрещены. Спортсмен ответственен за лётные качества моделей, используемых в соревнованиях.

4.2. Двигатель и аккумуляторы.

Модель должна быть оборудована только электрическим двигателем любого размера и характеристик. Расположение двигателя на модели и их количество не имеет значения. Участник должен иметь как минимум 2 аккумулятора для участия в следующих друг за другом турах.

В одном бою разрешается использовать только один аккумулятор. Вес используемого аккумулятора (вместе с разъемами) не более 220+5 грамм. Количество банок - не имеет значения. Главный судья имеет право до или после завершения боя попросить спортсмена предоставить модель для проверки параметров.

Если при проверке выяснится, что модель участника не соответствует требованиям Правил, то спортсмен дисквалифицируется в данном туре, а его результат аннулируется..

4.3. Вес модели.

Взлетный вес модели, не ограничен.

4.4. Лента.

Лента должна быть длиной 7.5-10 м + 1-2 м нитки и шириной 20-30 мм. Все ленты должны быть одной длины. Ленты, по возможности, должны различаться по цвету. Ленты, в зависимости от условий проведения соревнований, могут изготавливаться из различных материалов, обеспечивающих отруб винтом электро ВМГ.

4.5. Радиооборудование.

Все участники должны, по требованию, продемонстрировать работоспособность радиоаппаратуры линейному (главному) судье соревнований. Аппаратура должна обеспечивать уверенный контроль над

моделью на расстоянии не менее 500м. Главный судья соревнований, по представлению участников, ведет учет радиочастот (только для FM диапазона).

Ответственность за применение неисправной аппаратуры несет сам участник соревнований.

5. Организация соревнований.

5.1. Перед началом стартов и после окончания каждого тура, проводится жеребьевка участников на 1-й (следующий) отборочный тур, чтобы каждый участник встретился с наибольшим количеством соперников в течении соревнований. Предыдущие соперники должны быть разведены от встреч между собой, независимо от тура и жеребьевки, если только они не остались единственными соперниками. При этом учитываются частотные каналы, в случае необходимости спортсменам объявляется о необходимости замены частотного канала (только для FM диапазонов). Рекомендуется также разводить и пилотов одной команды. В каждом бою принимают участие 4 пилота, воюющих по принципу "каждый против всех". По окончании тура состав групп меняется, согласно жеребьевке. Соревнования состоят из 3 отборочных туров и 2 финалов+1 юношеский финал. В финал выходят 4 пилота, набравшие наибольшую сумму очков в 2-х лучших турах. Победителем становится пилот, набравший наибольшую сумму очков в финалах (в финале для юношей). Если юноша набрал достаточное количество очков для выхода в финал спортсменов, он имеет право решить в каком финале (спортсменов или юношеском) он будет участвовать.

5.2. Бой состоит из трех частей:

- подготовительное время
- готовность
- воздушный бой.

5.2.1. Подготовительное время 1 мин. (объявляется звуковым файлом- ЗФ) .

После начала подготовительного времени участники осуществляют окончательную подготовку модели к полету. Получают ленту у линейного судьи, закрепляют ленту на модель. По команде ЗФ пилоты проверяют исправность аппаратуры, поднимая руку при ее исправности. Неисправность аппаратуры участников не является причиной остановки ЗФ, взлет самолета запрещен до устранения причин неисправности. Контроль осуществляется линейным судьей.

5.2.2. После команды «Старт» участники или их помощники осуществляют запуск модели (с рук или с шасси). Ответственность за обрыв ленты при старте, за взлет с не размотанной лентой несет сам участник. При этом необходимо немедленно посадить модель и после команды НАЧАЛО БОЯ забрать модель, закрепить ленту (при ее непригодности, получить новую у линейного судьи) и, с разрешения своего судьи, произвести повторный старт.

5.2.3. Бой начинается по команде “Начало боя” ЗФ. До команды «Начало боя» пилоты должны осуществлять равномерный полет (без резких маневров) по кругу против часовой стрелки в зоне пилотирования на высоте не менее 10 метров, стараясь как можно дальше развести свои модели. Маневры допустимы только для избегания столкновения моделей или преждевременного отруб лент.

Если до команды НАЧАЛО БОЯ происходит отруб лент или столкновение моделей, ГС обязан остановить ЗФ и назначается перелет.

Длительность боя 4 минуты.

Бой заканчивается по команде “Конец боя” ЗФ. После этой команды пилоты должны летать не атакуя соперников и совершать посадку в Зоне приземления (в Бонусной зоне приземления) в течении 1 минуты. Любая модель, которая произвела посадку после команды КОНЕЦ БОЯ, может быть извлечена из зоны полётов только после посадки всех моделей.

Если во время боя в воздухе остается одна модель (не взлет других моделей, тараны), то она должна осуществлять полет по кругу против часовой стрелки на высоте не менее 10м, по возможности не производя резких маневров. При выходе пилота или его помощника в поле во время боя, ГС подает команду ВНИМАНИЕ! МЕХАНИК В ЗОНЕ БОЯ. При этом остальные пилоты должны продолжать бой на высоте не менее 10м и в стороне от находящегося на поле механика.

После приземления всех моделей судьи сдают, подписанные пилотами, полетные листы главному судье и на старт приглашается следующая группа участников. При несогласии пилота с данными линейного судьи, он не подписывает Полетный лист и его претензию рассматривает коллегия судей и Родительский Комитет, состоящий из 2-х пилотов, выбранных на построении при открытии Чемпионата. После подписания Полетного листа никакие претензии не рассматриваются.

5.3. Каждый участник может иметь одного помощника.

- 5.4. Модель должна быть запущена за линией безопасности, т. е. взлет с пересечением линии безопасности запрещен.
- 5.5. За каждую секунду полета начисляется одно очко. Максимальное время боя составляет 4 минуты.
- 5.6. Количество взлетов в течении боя не ограничено.
- 5.7. Модели, которые были после падений или столкновений отремонтированы должны быть исследованы главным судьей перед очередным боем.
- 5.8. В течение боя разрешается использование одной модели. Новая модель может быть использована в следующем бою. Замена модели может осуществляться только до команды СТАРТ.
- 5.9. Участник сделавший отруб любому сопернику в воздухе получает 200 очков.
- 5.10. Участник, может также рубить уже отрубленные ленты, висящие на моделях соперников, и это также оценивается в 200 очков. Отруб во время тарана- не оценивается
- 5.11. Если у двух пилотов одинаковое число очков в финале, чемпионом становится пилот, набравший большее число очков в лучшем отборочном туре (в 2, 3 турах)
- 5.12. Если в финале совпадают частоты, менять частоту должен участник, набравший меньшую сумму очков в отборочных турах (только для FM диапазона)..

6. Судейство.

- 6.1. Главный судья отвечает за соблюдение регламента соревнований и за безопасное течение боев. Он также контролирует работу линейных судей и подает команды пилотам.
- 6.2. Линейные судьи (1-2 на каждого пилота) ведут учет полетного времени участников, количество отрубов ленты, учет посадок в бонусную зону, контролируют работоспособность аппаратуры в подготовительное время, разрешают повторный старт, контролируют пересечение моделью линии безопасности (о чем немедленно информируют ГС), следят за безопасностью полетов.

7. Начисление очков.

- Пересечение моделью линии безопасности во время соревнований и тренировочных полетов – дисквалификация в туре.
 - Отруб ленты +200 . Если в течение одной атаки модели противника сделаны отрубы нескольких лент (целых или остатков) или несколько отрубов одной ленты, то это считается как один отруб и спортсмен, сделавший это, получает только + 200 очков
 - Столкновения - не даётся очков
 - Полетное время - 1 секунда = +1 очко
 - Уклонение от боя (пассивное ведение боя) Если пилот уклоняется от боя более 30 секунд (летает на предельно большой высоте, уходит за границы рекомендуемой полетной зоны), он должен быть предупрежден главным судьёй. Если пилот после предупреждения продолжает уклоняться от боя следующие 30 секунд, он получает штрафные очки за уклонение от боя (- 50 очков). Штраф за пассивное ведение боя может начисляться многократно в течении одного боя Пилот, модель которого имеет технические проблемы, после первого предупреждения главного судьи должен немедленно посадить модель в Зоне приземления или в другом месте и способом, безопасным для других спортсменов, зрителей и судей
 - Посадка модели в Бонусный сектор Зоны приземления после команды КОНЕЦ БОЯ в течении 1 минуты +50. Очки за посадку в Бонусный сектор начисляются только если пилот произвел посадку с первой попытки (с первого захода), если модель ушла на второй круг, бонусные очки не начисляются.
- Посадка в Бонусной зоне засчитывается:
- для моделей с шасси- точка 1-го касания моделью земли находится в Бонусной зоне.
 - для моделей без шасси- при посадке после полной остановки модели, модель находится в Бонусной зоне или любая ее часть касается линии Бонусной зоны.

8. Изменения в Правилах

Всякие изменения и дополнения вносятся только организаторами и главным судьей соревнований, о чем участники информируются перед началом стартов.

Приложение1 Полетный Лист

Полетный лист № Тура _____ **№ Боя** _____ **ФИО** _____

Полетное время	Кол-во секунд	
Отруб ленты	200 * кол-во отрубов	
Точная посадка	+50 очков	
Штраф	-50 очков	
Пересечение линии безопасности	дисквалификация	
Итоговый результат		

Судья _____

Пилот _____
