

# **Правила проведения соревнований по радиоуправляемым моделям самолетов «воздушного боя» «RC Combat RUS Open» на 2006-2008г.**

## **1. Определение соревнований по радиоуправляемым моделям RC Combat RUS Open**

- 1.1.** Соревнования **RC Combat RUS Open** - это соревнования, в течение которых проходят 4 отборочных тура, в которых 4 участника, набравшие максимальное количество очков по результатам 3 лучших туров, выходят в финальные бои.
- 1.2.** Финал состоит из трёх боёв по 4 участника. Места участников распределяются по количеству очков, набранных в финальных боях.
- 1.3.** Места участников, не попавших в финал, распределяются исходя из набранных очков в трех лучших отборочных турах.

## **2. Участники соревнований.**

- 2.1.** Участником соревнований **RC Combat RUS Open** является экипаж.
- 2.2.** Экипаж состоит из одного пилота и одного механика.
- 2.3.** Экипаж может иметь одного помощника.

## **3. Характеристика модели RC Combat RUS Open**

- 3.1.** Может использоваться любая конструкция летательного аппарата.
- 3.2.** Двигательная установка только с применением ДВС.
- 3.3.** Масса модели до 3 килограмм.
- 3.4.** Объём ДВС до 8,5 см.куб.
- 3.5.** Обязательно применение глушителя или резонансной трубы с сечением выходного отверстия не более 80 кв.мм.,(диаметр выхлопного отверстия не более 10мм). Дизельные двигатели разрешено использовать без глушителей.
- 3.6.** Ограничения по составу топлива нет.
- 3.7.** Отключение двигателя:  
Радиоуправляемое отключение двигателя с помощью отдельного сервопривода является обязательным условием допуска модели к соревнованиям.
- 3.8.** Дополнительные устройства:  
Запрещаются применение любых материалов, жидкостей, приспособлений или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника. Допускается установка на переднюю кромку двух булавок или штырьков толщиной не более 1 мм, с выступающей длиной не более 10 мм, с обязательным закруглением на выступающем конце не менее 3 мм диаметром и наклейка на переднюю кромку модели абразивного материала (шкурка, клеевой состав с абразивом) шириной 20мм. Расстояние от оси модели до булавок, штырьков и края абразивного материала не должно превышать 500 мм.

Законцовки крыла модели не должны выступать вперед, за линию передней кромки. Естественные накопления выхлопных масел на крыле модели не являются нарушением этих правил.

#### **4. Требования к аппаратуре.**

- 4.1. Каждый экипаж обязан иметь дополнительно не менее одного частотного канала, который регистрируется в заявке как запасной. Замена канала производится только с разрешения или по требованию Главного судьи. Замена частотного канала после жеребьевки только по требованию Главного судьи.
- 4.2. Во время проведения соревнований вся передающая аппаратура находится в специально оборудованном месте, где происходит её прием или выдача ответственным лицом. Выдача аппаратуры экипажам происходит только по команде Главного судьи или начальника старта. Сдача на хранение съемного модуля с кварцем отдельно без передатчика запрещена.

#### **5. Площадка для RC Combat RUS Open.**

- 5.1. Площадка для **RC Combat RUS Open** состоит из:
  - 5.1.1. Зона воздушного боя – это квадрат со стороной не менее 150 м., одна из сторон которого является линия безопасности. Линия безопасности является бесконечной в обе стороны.
  - 5.1.2. Стартовая зона шириной не менее 15 метров расположена за линией безопасности.

Нахождение в стартовой зоне лиц помимо судей и экипажей участников недопустимо и контролируется Главным судьей соревнований. Все лица, находящиеся в стартовой зоне должны быть в шлемах.
  - 5.1.3. Стартовые позиции пилотов расположены напротив центра зоны воздушного боя, перед линией безопасности на расстоянии 10 метров друг от друга. Покидание стартовой позиции пилотом во время боя запрещено.
  - 5.1.4. Предстартовая зона - примыкающая к стартовой зоне полоса шириной не менее 15 метров.
  - 5.1.5. Линия безопасности, стартовая зона, предстартовая зона, место для зрителей, должны быть размечены и разделены оградительными лентами длиной не менее 100м. Стороны квадрата, ограничивающие зону воздушного боя, не размечаются.
  - 5.1.6. Посадочная полоса размером 4X60 метров расположена на расстоянии 10 метров параллельно линии безопасности, напротив и по середине стартовых позиций пилотов.

## СХЕМА РАСПОЛОЖЕНИ СТАРТА



## 6. Контрольно-технические проверки.

- 6.1. Контрольно-технические проверки осуществляются в стартовой зоне, судьями на старте, в течение двухминутного подготовительного времени.
- 6.2. Проверяется соответствие модели пункту 3 настоящих правил (характеристика модели RC Combat RUS Open).
- 6.4. В случае посадки модели во время боя, повторный осмотр модели на предмет безопасности и команду на продолжение боя дает судья на старте.

## 7. Число моделей.

- 7.1. В каждом бою разрешено иметь 1 модель. Замена модели после команды «**Две минуты на подготовку**» запрещена.

## 8. Лента.

- 8.1. Характеристики применяемого материала для изготовления ленты должны обеспечивать её сохранность во время полёта, за исключением случаев отруба моделью соперника.  
Лента должна быть изготовлена из однородного материала по всей длине единым полотном, без склеек. Длина ленты 15 м  $\pm$  10 см, ширина 45мм  $\pm$  5мм. Начало ленты должно быть усиленно армированным скотчем, либо плотным картоном и иметь отверстие диаметром 6-8 мм расположенным по оси ленты на расстоянии 10-15мм от её начала.
- 8.2. При креплении ленты на модель, начало ленты не должно располагаться позади крайней задней точки модели и должно находиться от нее не далее 10см.
- 8.3. Цвет ленты должен быть различным для каждой модели

## 9. Жеребьевка.

- 9.1. Перед каждым туром проводится жеребьевка, при этом учитываются частотные каналы, а так же по возможности разводятся члены одной команды и те экипажи, которые встречались в предыдущих турах. Разница между частотными каналами должна быть не менее 20 кГц. Использование соседних каналов запрещено.
- 9.2. В случае, когда провести жеребьевку между участниками не представляется возможным по причине совпадения частотных каналов, бросается жребий для определения участника, меняющего частоту канала.

## 10. Методика проведения старта.

- 10.1. Все участники соревнований размещаются в предстартовой зоне, где осуществляется подготовка к предстоящему бою.
- 10.2. Команды и сигналы, подаваемые начальником старта и Главным судьей должны быть акустическими и визуальными.
- 10.3. Первая команда, подаваемая начальником старта - «**На старт приглашаются пилоты.....**». Время на выполнение команды -1 минута.
- 10.4. Вторая команда, подаваемая начальником старта, «**Две минуты на подготовку, проверить передатчики**».

За подготовительное время экипажи должны пройти технический контроль, проверить работу передатчиков, получить ленту у судьи на старте, подготовить модель к запуску, ожидать следующей команды. Разрешается кратковременный запуск двигателя модели. За 30 секунд до окончания подготовительного времени запуск двигателя запрещен.

- 10.5.** Третья команда, подаваемая начальником старта, команда « **Заглушить двигателя - 30 секунд до старта**»
- 10.5.** Четвертая команда, подаваемая начальником старта, команда - «**Старт**». В случае готовности экипажей, команда «**Старт**» может быть дана до истечения двухминутного подготовительного времени. С командой - «**Старт**» начинается 60 секунднй отсчет времени для запуска двигателя и взлета модели в зону воздушного боя. Перед командой «**Старт**» двигатель должен быть заглушен. ,
- 10.6.** Пятая команда- «**Начало боя**» дается по истечении 60 секундного отрезка времени, либо сразу после взлета последнего участника до истечения 60 секунд при условии целостности лент всех участников боя.
- 10.7.** До команды «**Начало боя**» модели участников должны двигаться против часовой стрелки, горизонтально земле в зоне воздушного боя, не мешая, друг другу. Разрешено использовать кратковременный маневр во избежание столкновения с соперником и отруба его ленты.
- 10.8.** Воздушный бой имеет продолжительность **5 минут**, по истечении которых звучит команда «**Конец боя**». Взлет модели после команды «**Конец боя**» запрещен.
- 10.9.** После команды «**Конец боя**» пилоты обязаны посадить свои модели в течение 1 минуты.
- 10.10.** Последней командой боя звучит команда « **Пилотам сдать передатчики**». Время на выполнение команды- 2минуты. В случае не выполнения команды - аннулирование результата полета.
- 10.11.** Перезапуск:  
Если модель участника не смогла взлететь или вынуждена совершить посадку в течение воздушного боя, но она все еще годна к полету, то допускается неограниченное количество перезапусков в течение всего воздушного боя. Перезапуск осуществляется с места первоначального старта модели с разрешения судьи на старте.
- 10.12.** Другие команды подаваемые Главным судьей, начальником старта, судьей на линии необходимые для безопасного ведения воздушного боя являются обязательными для исполнения всеми участниками текущего боя.
- 10.13.** В одном бою должны участвовать **четыре модели**. При необходимости количество участников в бою может быть увеличено до 5 в следующих случаях:
- количество участников соревнований больше 40;
  - неблагоприятные погодные условия.

## 11. Подсчёт очков.

- 11.1. Каждая секунда нахождения модели в воздухе после команды «Начало боя» оценивается в **1 очко**.
- 11.2. Каждый отруб части ленты соперника оценивается в **200 очков**. Отруб засчитывается каждый раз, когда модель пролетает через ленту соперника, в результате чего отделяется её часть. Считаются отрубы всех лент находящихся на модели соперника. Множественные отрубы в результате произошедшей атаки считаются как один отруб.
- 11.3. Столкновения моделей в воздухе не оцениваются.
- 11.4. В случае нахождения в воздухе одной модели после команды «Начало боя» в течение всего поединка, и суммарного времени полета моделей соперников менее 1 минуты, при отсутствии отрубов, полет летавшей модели оценивается полностью, + **200 очков** за отсутствие возможности пилоту проявить свое мастерство.
- 11.5. Точная посадка на полосу + **50 очков**.

## 12. Предупреждения. Штрафы. Дисквалификация.

- 12.1. За не выполнение участником команд Главного судьи, начальника старта, судьи на старте следует предупреждение. Повторное не выполнение команд Главного судьи может повлечь за собой дисквалификацию участника.
- 12.2. Пересечение линии безопасности моделью запрещено во всех случаях за исключением момента взлета, а так же выноса её к месту старта и наказывается **дисквалификацией** экипажа на данный тур. Лента не является частью модели.
- 12.3. Потеря ленты:
  - 12.3.1. После выдачи ленты судьей соревнований участнику воздушного боя, экипаж несет полную ответственность за её состояние, надежное и правильное крепление к модели самолета. В случае её неправильного крепления относительно крайней задней части модели - **результат полета аннулируется**.
  - 12.3.2. Лента или её часть, считается потерянной, если она была повреждена не моделью соперника. В этом случае пилот обязан сразу посадить модель и прикрепить новую ленту на стартовой позиции. Допускается только одна замена ленты в течение боя. Потеря ленты после команды «Начало боя» наказывается **штрафом в 200 очков**. Потеря повторно выданной ленты наказывается **дисквалификацией** экипажа на данный тур.
  - 12.3.3. При обрыве ленты или запутывании её во время запуска модели до команды «Начало боя» пилот должен сразу же посадить модель и прикрепить новую ленту на стартовой позиции. Время нахождения модели в воздухе с нераспустившейся лентой **не учитывается**.
- 12.4. Все участники текущего боя после команды «Старт» и до команды «Начало боя» должны выполнять горизонтальный полет против часовой стрелки. В случае отруба ленты до команды «Начало боя» участникам предоставляется перелет.

- 12.6. Взлет неисправной модели – **дисквалификация на данный тур.**
- 12.7. Заход членов экипажа или помощника без защитного шлема в зону воздушного боя после команды «Старт» до команды «Конец боя» – **дисквалификация на данный тур.**
- 12.8. Заход членов экипажа или помощника в зону воздушного боя до касания земли своей моделью - **дисквалификация на данный тур.**
- 12.9. Заход членов экипажа или помощника в зону воздушного боя после команды «Конец боя» и до приземления последней модели – **дисквалификация на данный тур.**
- 12.10. В случае уклонения от боя участник должен выполнять команды Главного судьи. Повторное не выполнение команд Главного судьи может повлечь за собой дисквалификацию участника.
- 12.11. Несовпадение частотного канала после выхода на старт с заявленным на начало тура – **дисквалификация на данный тур.**
- 12.12. Запуск двигателя за 30 сек до окончания двухминутного подготовительного времени – **дисквалификация на данный тур.**
- 12.13. Каждая секунда нахождения модели в воздухе по окончании 1 минуты после команды «Конец боя» штрафуется 1 очком.
- 12.14. В случае невозможности посадить модель и заглушить двигатель, после команды «Конец боя», пилот обязан за 1 мин после посадки последней модели соперников принудительно приземлить свою модель в зоне боя или направлении указанным судьей. При этом начисление штрафных очков производится в соответствии с настоящими правилами.
- 12.15. После команды главного судьи «Пилот ХХХ посадить модель» - пилот обязан немедленно заглушить двигатель и посадить модель. В случае невозможности заглушить двигатель модель необходимо вывести из зоны боя в сторону или выше, или в направлении указанным судьей, пересечение линии безопасности запрещено при любых обстоятельствах. Отсчет очков (кроме штрафных) после данной команды прекращается и возобновляется с новым взлетом.
- 12.16. Неспортивное поведение участника соревнований как-то, алкогольное опьянение, курение в стартовой зоне, нецензурные высказывания в адрес участников и судей, может повлечь за собой дисквалификацию экипажа на весь срок соревнований.

### 13. Безопасность.

- 13.1. Вопросы безопасности являются приоритетными при проведении соревнований. Любое нарушение правил безопасности влечет за собой возможное аннулирование полета, либо дисквалификацию экипажа, решение о котором принимает Главный судья.
- 13.2. Необходимые дополнительные нормы безопасности, ответственности организаторов и сторонних лиц излагаются в Положении о соревнованиях по RC Combat RUS Open, составленным и утвержденным организатором соревнований. Положение о соревнованиях, доводится до сведения

участников не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований, через Интернет (на сайте <http://www.rccombat.ru>), либо иным способом.

- 13.3. Организаторы соревнований обязаны обеспечить судейскую бригаду защитными шлемами.
- 13.4. Все требования и команды Главного судьи, касающиеся исполнения настоящих правил, соблюдения Положения о соревнованиях и безопасности проведения соревнований, являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований.
- 13.5. При организации соревнований, на месте стартов должны быть средства для оказания первой медицинской помощи при несчастном случае.

#### **14. Внесение протеста:**

- 14.1. Участники соревнований, не согласные с решением судейской бригады, должны подать протест в письменной форме Главному судье соревнований до начала следующего тура. При внесении протеста вносится не возвращаемая сумма денег, эквивалентная стартовому взносу.
- 14.2. Главный судья должен вынести решение по заявленному протесту, учитывая все положения и пункты настоящих правил, а также учитывая мнение членов жюри. Состав жюри оглашается до начала соревнований.
- 14.3. В сложных случаях, Главный судья имеет право привлечь для консультаций членов РК.
- 14.4. Решение по заявленному протесту выносит Главный судья. Решение Главного судьи является бесспорным и обжалованию не подлежит.

#### **15. Изменения в правилах.**

- 15.1. Правила утверждаются сроком на два года.
- 15.2. Изменения в правилах возможны только в случае внесения на рассмотрение поправки минимум двумя членами РК или двумя третями общего количества действующих пилотов.

#### **16. Права и обязанности судейской коллегии.**

- 16.1. Судья обязан:
  - 16.1.1. При проведении соревнований неукоснительно соблюдать пункты, изложенные в «Правилах проведения соревнований по радиоуправляемым моделям самолетов «воздушного боя» RC Combat RUS Open», быть независимым, объективным, справедливым и беспристрастным.
  - 16.1.2. Выполнять обязанности, возложенные на него исполнением настоящих правил.
  - 16.1.3. Принимать меры в пределах своей компетенции для обеспечения безопасности на соревнованиях.

#### **17. Состав судейской бригады**

- 17.1. Минимальное количество судей необходимых для проведения соревнований – 6 человек.
  - Главный судья (по совместительству – начальник старта, секретарь)



- судья на старте - 4 чел.(8 человек на рейтинговых соревнованиях)
- судья на линии безопасности (по совместительству - ответственный за хранение и выдачу передатчиков).

**17.2.** В состав судейской бригады дополнительно могут войти – начальник старта, помощники судьи на старте, второй судья на линии безопасности, помощник Главного судьи по безопасности, секретарь, ответственный за хранение и выдачу передатчиков.

## **18.Обязанности Главного судьи.**

### **18.1. Подготовительная работа:**

- 18.1.1.** Заблаговременно, до начала соревнований назначить состав судейской бригады.
- 18.1.2.** Проверить наличие, готовность технических средств и документации для проведения соревнований.
- 18.1.3.** Провести организационное собрание судейской бригады с инструктажем по всем пунктам Правил проведения соревнований RC Combat RUS Open и настоящего положения.
- 18.1.4.** В день начала соревнований, заблаговременно, обеспечить силами судейской бригады разметку площадки для проведения соревнований с учетом рельефа местности, погодных условий (направления ветра и солнца), требований безопасности и Положения о соревнованиях утвержденным организаторами.
- 18.1.5.** Назначить ответственных лиц и провести мандатную комиссию согласно регламенту Положения о соревнованиях.
- 18.1.6.** На открытии соревнований представить участникам членов судейской бригады, объявить регламент проведения соревнований, повторно донести до сведения участников, зрителей основные моменты, касающиеся безопасности проведения соревнований.

### **18.2. Проведение соревнований:**

- 18.2.1.** По окончании подготовительной работы провести жеребьевку в соответствии с Правилами проведения соревнований.
- 18.2.2.** Осуществлять проведение соревнований согласно Правил проведения соревнований RC Combat RUS Open .
- 18.2.3.** Вопросам безопасности уделять особое внимание, а именно:
  - принимать меры к недопущению посторонних лиц в зоне воздушного боя, стартовой зоне, вплоть до остановки соревнований.
  - информировать и предупреждать участников боя о нахождении в зоне боя членов экипажа, подавать соответствующие команды участникам боя для обеспечения безопасности.
  - при возникновении ситуации угрожающей безопасности окружающих, своевременно, четко и быстро давать необходимые команды и распоряжения по её устранению.

- регулярно информировать участников соревнований и зрителей о мерах по обеспечению собственной безопасности, при нахождении на соревнованиях через громкоговорители, либо любым другим способом.

-своевременно информировать ответственного за жеребьевку судью о замене частотного канала тем или иным участником.

**18.2.4.** При рассмотрении протестов, тщательно проводить анализ возникшей ситуации, действовать в соответствии с правилами, принимать справедливое и объективное решение. В сложных случаях, привлекать для консультации членов РК.

**18.2.5** Своевременно информировать участников и зрителей о промежуточных и итоговых результатах соревнований.

**18.2.6.** По окончании соревнований подвести итоги, объявить результаты и выполнить дальнейшие действия согласно утвержденному регламенту.

## **19. Обязанности начальника старта**

**19.1. Начальник старта обязан:**

**19.1.1.** Своевременно подавать необходимые команды согласно Правилам проведения соревнований RC Combat RUS Open .

**19.1.2.** Информировать участников об оставшемся времени - (..минута до старта..., 30 сек. до старта..., пять, четыре, три, два, один, Старт, ...прошла минута боя... и т. д.)

**19.1.3.** Информировать участников о выполнении необходимых действий в отведенное двухминутное подготовительное время командами - (..включить питание, одеть шлема, судьям провести технический контроль, проверить работу передатчиков)

**19.1.4.** По окончании боя и посадки последней модели, дать команды - (..выключить аппаратуру, судьям сдать результаты, экипажам сдать передатчики).

**19.1.5.** Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

## **20. Обязанности судьи на старте**

**20.1. Судья на старте обязан:**

**20.1.1.** Внести в полетный лист фамилию, имя участника, название команды, цвет ленты.

**20.1.2.** Осуществить технический контроль модели - проверить работу радиоуправления, соответствие модели пунктам 3 и 20.2. настоящих правил (характеристика модели RC Combat RUS Open и понятие «неисправная модель»).

**20.1.3.** Выдать участнику ленту.

**20.1.4.** Сообщать команды пилоту его касающиеся, вести хронометраж полета, фиксировать отрубы сделанные участником, фиксировать в полетном листе полученные очки, штрафы без подсчета итоговой суммы.

- 20.1.5.** Выполнять все действия связанные с исполнением пункта. **12. Предупреждения. Штрафы. Дисквалификация** Правил RC Combat RUS Open.
- 20.1.6.** По окончании боя, заполнить полетный лист, поставить свою подпись и подпись пилота.  
В случае не согласия пилота с результатом и отказом в подписании полетного листа, предложить написать ему протест на имя Главного судьи.
- 20.1.7.** При наличии помощника распределить обязанности между ним и собой, руководить его работой.
- 20.1.9.** Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.
- 20.2. Понятие « Неисправная модель»**
- 20.2.1.** Модель не может быть допущена к полету и считается неисправной в случае:
- несоответствия пункту 3 настоящих правил (характеристика модели RC Combat RUS Open)
  - сильного повреждения или разрушения силовых элементов конструкции модели – (лонжерона, задней кромки, моторамы, элементов крепления сервоприводов, двигателя, рулевых поверхностей).
  - значительное разрушение или полное отсутствие вертикального оперения.
  - отсутствие, неисправность, разрушение глушителя.
  - частичное разрушение или трещины воздушного винта.
  - значительное повреждение более одной трети, обшивки модели.
  - дрожание, подергивание сервоприводов и управляющих плоскостей.
  - значительное разрушение элементов управления (отсутствие одного элерона на модели классической самолетной схемы и схемы «летающее крыло» с рулем высоты, нарушением не является).
- 20.2.2.** Разрешение на повторный взлет экипажу давать, только если модель технически исправна.

## **21. Обязанности судьи на линии безопасности**

- 21.1. Судья на линии безопасности обязан:**
- 21.1.1.** Считать пересечением линии безопасности полет модели, при котором она вылетает из зоны боя в сторону стартовых позиций, пролетая полностью над линией безопасности размеченную на земле, при этом её пересекая. Не считать пересечением полет части модели и её ленты.
- 21.1.2.** Тщательным образом вести контроль пересечения линии безопасности моделью в полете. Своевременно докладывать по рации, либо иным способом о случае пересечения линии безопасности Главному судье.
- 21.1.4.** Запоминать отличительные особенности моделей и их принадлежность цвету ленты.
- 21.1.5.** Вести регистрацию залетов за линию безопасности на специальном бланке.
- 21.1.6.** Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

## 22. Обязанности секретаря соревнований.

### 22.1. Секретарь соревнований обязан:

- 22.1.1. Принимать заявки, вести регистрацию участников соревнований, принимать стартовые взносы, подписывать командировочные удостоверения, выдавать квитанции.
- 22.1.2. Вести всю работу, связанную с оформлением технической документации на соревнованиях.
- 22.1.3. Подсчитывать итоговый результат полетных листов, вносить данные в таблицы.
- 22.1.4. Докладывать о полученных результатах Главному судье.
- 22.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.

## 23. Полетный лист.

№ ТУРА \_\_\_\_\_ № БОЯ \_\_\_\_\_

ПИЛОТ \_\_\_\_\_ КАНАЛ \_\_\_\_\_

ЦВЕТ ЛЕНТЫ

КОМАНДА \_\_\_\_\_

<b>Полетное время</b>	<b>кол-во секунд</b>	
<b>Отруб части ленты или узла</b>	<b>+200 X кол-во раз</b>	
<b>Компенсация за отсутствие соперников</b>	<b>+200</b>	
<b>Точная посадка</b>	<b>+50</b>	
<b>СУММА НАБРАННЫХ ОЧКОВ</b>		
*****		
Отсутствие полета	<b>0</b>	
Невыполнение команды судьи	<b>предупреждение, дисквалификация</b>	
Отруб ленты соперника до команды «Начало боя»	<b>перелет</b>	
Потеря своей ленты после команды «Начало боя»	<b>-200</b>	
Пересечение линии безопасности	<b>дисквалификация</b>	
Вход в зону боя без защитного шлема	<b>дисквалификация</b>	
Штрафное время через 1 мин. после команды «Конец боя»	<b>кол-во секунд</b>	
Заход в зону боя до приземления последней модели после команды «Конец боя»	<b>дисквалификация</b>	
Несоответствие частотного канала заявленному	<b>дисквалификация</b>	
Запуск двигателя за 30 сек до окончания 2 минутного подготовительного времени	<b>дисквалификация</b>	
Неспортивное поведение	<b>дисквалификация</b>	
<b>СУММА НАБРАННЫХ ШТРАФНЫХ ОЧКОВ</b>		
<b>ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ</b>		<input style="width: 100%; height: 100%; border: 1px solid black;" type="text"/>

Судья \_\_\_\_\_ Пилот \_\_\_\_\_ Секретарь \_\_\_\_\_